

木構造と数式処理

第4回 数式処理

- 問題の分析
- プログラムの設計

山田 俊行

<http://www.cs.info.mie-u.ac.jp/~toshi/>

問題の分析

- 入力は？
- 機能は？
- 出力は？

プログラムの設計

- データ構造は？
- アルゴリズム（基本操作とその適用手順）は？

発展学習

- 木構造によるデータ管理（2分探索木など）
- 論理式の変形（定理自動証明）
- 記号処理向きプログラム言語（Lisp など）
- プログラム言語処理系（コンパイラ）