

木構造と数式処理

第3回 数式の変形

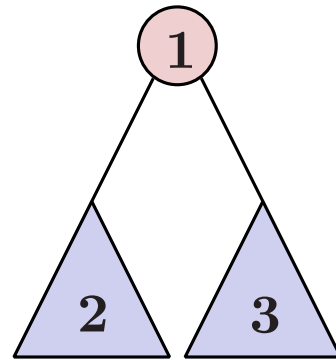
- 再帰アルゴリズム
- アルゴリズムの設計

山田 俊行

<http://www.cs.info.mie-u.ac.jp/~toshi/>

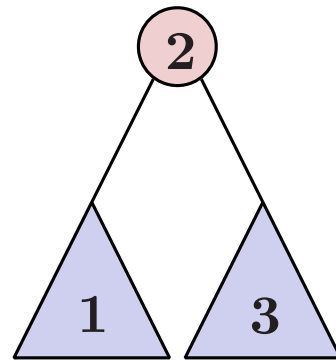
2分木上の再帰の基本

先行順
preorder



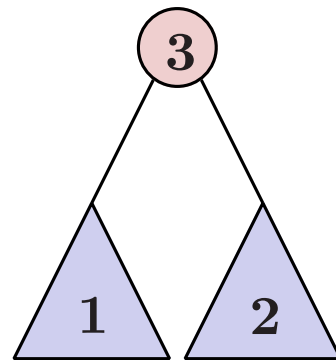
根 → 左の子 → 右の子

中間順
inorder



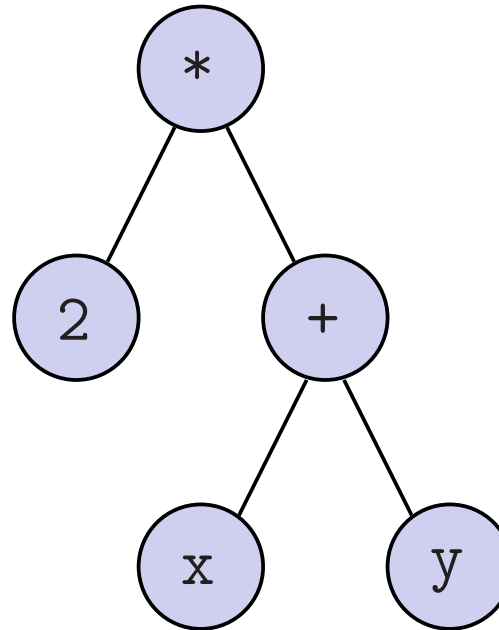
左の子 → 根 → 右の子

後行順
postorder



左の子 → 右の子 → 根

2分木上の再帰の例



show_tree() → $*(2(\#, \#), +(x(\#, \#), y(\#, \#)))$ 先行順

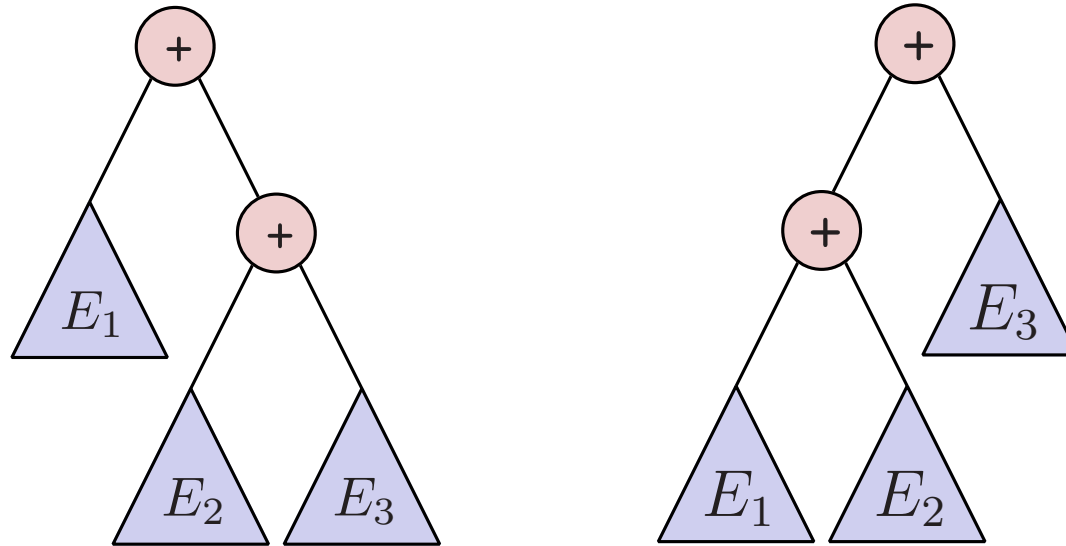
show_exp() → $(2*(x+y))$ 中間順

eval_exp() → 4 後行順

再帰アルゴリズム

左結合（括弧の左くくり）の基本操作

$$(E_1 + (E_2 + E_3)) \rightsquigarrow ((E_1 + E_2) + E_3)$$

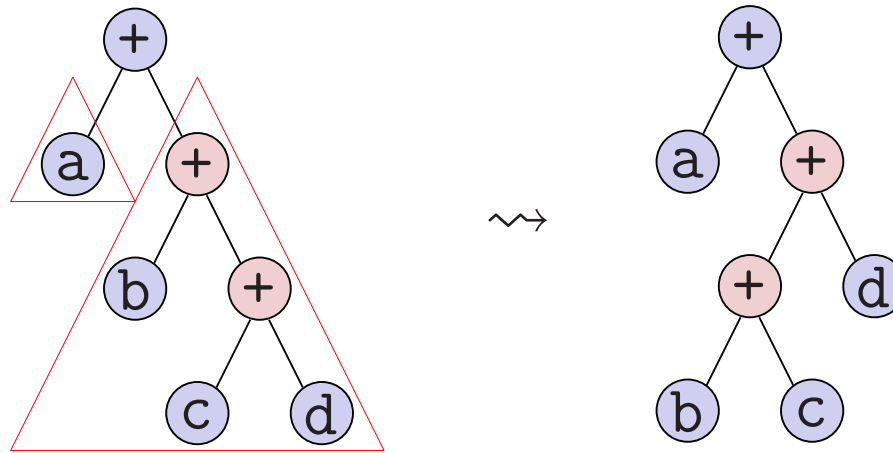


⇒ 式全体にわたる左結合は、再帰的な左結合で実現

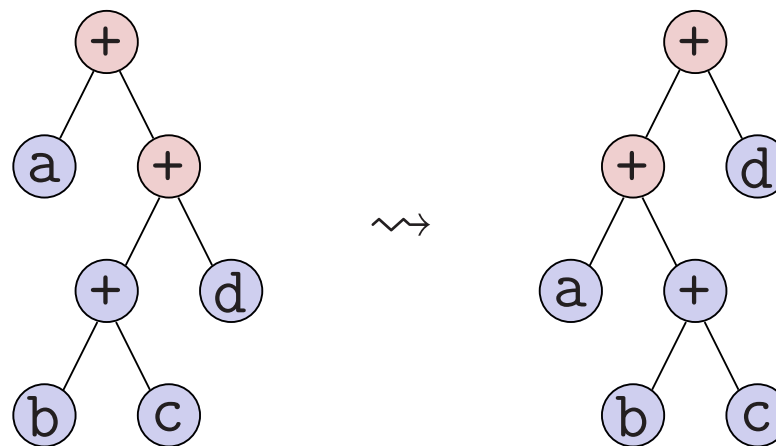
$$(a+(b+(c+d))) \rightsquigarrow (((a+b)+c)+d)$$

再帰アルゴリズムの例

1. 部分式の再帰的な左結合



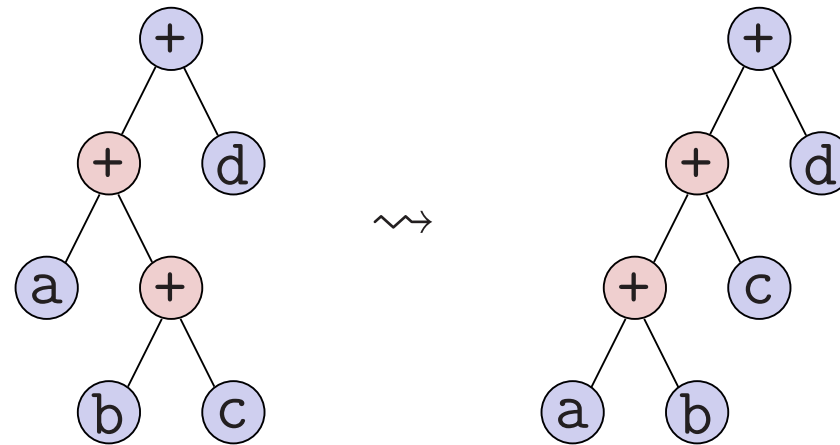
2. 式全体の1段階の左結合 (必要なら)



再帰アルゴリズムの例（続き）

3. 再び、再帰的な左結合

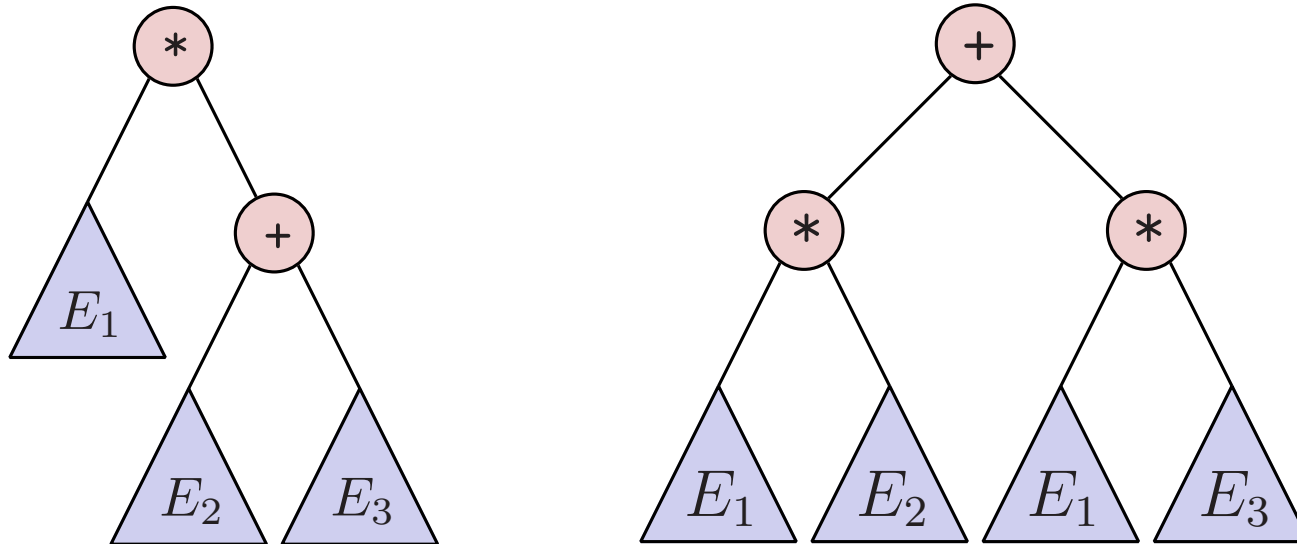
変形できる部分式が生じる可能性を考慮



アルゴリズムの設計

積の和に対する分配

$$(E_1 \times (E_2 + E_3)) \rightsquigarrow ((E_1 \times E_2) + (E_1 \times E_3))$$



式全体にわたる分配

⇒ 基本操作 と その適用手順 を定める